

SEJOURS ALSH 2022

- Pour les enfants de CP à CM2.
- Une réunion pour chaque séjour est prévue par la suite pour les inscrits au mois de JUIN



DU 11 AU 13 JUILLET
SEJOUR BRANFÉRÉ ET
PARC DE JEUX

GÉRÉ PAR MARINA
14 ENFANTS DE CE1 A CM2

TRANSPORT : MINI-BUS

EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	30
451€/800€	60
801€/1200€	80
Supérieur 1201 €	100



DU 18 AU 22 JUILLET
SEJOUR GUERLEDAN SOUS
TENTES
GÉRÉ PAR JULIEN

8 ENFANTS DE CM1/ CM2 EN
COLLABORATION AVEC
L'ESPACE JEUNES

ACTIVITES :

KAYAK
BOUEE TRACTÉE
ACCROBRANCHE
VTT
TIR A L'ARC

EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	70
451€/800€	110
801€/1200€	140
Supérieur 1201 €	160



DU 24 AU 28 JUILLET
SÉJOUR PARIS
GÉRÉ PAR SEB

16 ENFANTS DE CM1 À CM2
TRANSPORT : TGV

ACTIVITES :

DISNEYLAND
TOUR EIFFEL
MUSEE GREVIN ...

EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	100
451€/800€	140
801€/1200€	170
Supérieur 1201 €	200





DU 01 AU 4 AOÛT
SÉJOUR MAGIE

GÉRÉ PAR SEB
TENTES ALSH
12 ENFANTS CP À CM2

EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	30
451€/800€	50
801€/1200€	80
Supérieur 1201 €	100



DU 16 AU 18 AOÛT
SEJOUR INDIEN
SOUS TIPIS
GÉRÉ PAR SEB

12 ENFANTS CP À CE2

ACTIVITES :

NUIT TIPI
EQUITATION
VIE INDIENNE
TIR A L'ARC ...



EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	50
451€/800€	80
801€/1200€	100
Supérieur 1201 €	130



DU 23 AU 24 AOUT
SEJOUR 1 NUITEE AU
CENTRE
TENTES ALSH
GÉRÉ PAR SEB

16 ENFANTS CP À CM2

ACTIVITES :

PARC AQUATIQUE
ACCROBRANCHE +
TROTINETTE ELECTRIQUE
BOUEE TRACTEE

EN ATTENTE DE
VALIDATION DU
CONSEIL MUNICIPAL
LE 20 / 05

RESSOURCES	€
1€/450€	30
451€/800€	50
801€/1200€	60
Supérieur 1201 €	80

INFORMATION

- PRE-INSCRIPTION LE 30 AVRIL 2022 Garderie élémentaire publique :
 - * Branféré 10h00
 - * Guerlédan 10h00
 - * Veillée ALSH 10h30
 - * Paris 11h00
 - * Magie 11h00
 - * Indien 11h30

Plus d'informations sur chaque séjour au 06 42 56 53 25